Iniciar una nueva partida

Yo como usuario quiero empezar una nueva partida para poder jugar Snake

Criterios de aceptación:

* La serpiente empieza con una longitud de 3 pixeles.
* La posición inicial de la cabeza de la serpiente será el medio del mapa.
* La serpiente iniciará moviéndose hacia la derecha.

Finalizar la partida

Yo como usuario deseo poder terminar la partida para poder realizar otra actividad dentro del sistema.

Criterios de aceptación.

* La partida finaliza cuando posición de la cabeza de la serpiente sea la misma que la posición de una pared u otra parte de la serpiente.
* La partida finaliza cuando el usuario sale del juego.
* La partida finaliza cuando el usuario sale del sistema.

Mover la serpiente en el mapa

Yo como usuario deseo mover a la serpiente a lo largo del mapa presionando las flechas del teclado para poder aumentar la puntuación de mi partida.

Criterios de aceptación:

* La serpiente se moverá hacia arriba cuando presione la flecha que apunta hacia arriba.
* La serpiente se moverá hacia abajo cuando presione la flecha que apunta hacia abajo.
* La serpiente se moverá hacia la derecha cuando presione la flecha que apunta hacia la derecha.
* La serpiente se moverá hacia la izquierda cuando presione la flecha que apunta hacia la derecha.
* Si la serpiente está moviéndose en una dirección y se presiona la flecha que apunta a la dirección opuesta, la serpiente no se moverá en la dirección de la flecha.

Aumentar la puntuación del jugador

Yo como usuario deseo poder aumentar la puntuación de mi partida

Criterios de aceptación:

* El score aumentará en una unidad cada que la serpiente se alimente
* Si el alimento es más grande el score aumentará en cinco unidades

Aumentar el tamaño de la serpiente

Yo como usuario deseo ver como la serpiente va aumentando de tamaño con cada alimento que coma

Criterios de aceptación:

* La serpiente aumentara de longitud en un pixel cuando el tamaño del alimento es de un pixel
* La serpiente aumentará de longitud en 5 pixeles cuando el tamaño del alimento es de cuatro pixeles
* La serpiente se mantendrá en su tamaño hasta que logre alimentarse
* La velocidad de la serpiente aumentará en la misma proporción que la puntuación.

Visualizar estadísticas

Yo como usuario deseo poder visualizar las estadísticas de cada partida para conocer mi desempeño en el juego

Criterios de aceptación:

* Al terminar cada partida se almacenará la fecha, la hora de la partida, así como también el nombre del usuario
* Toda la información se almacenará en la base de datos